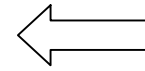


Atac dublu



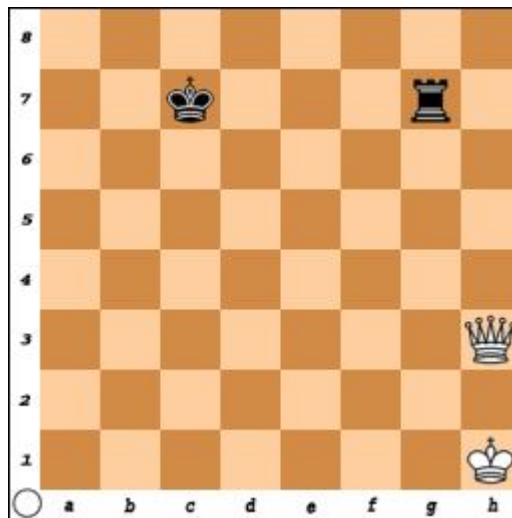
Lovitura dublă se numește procedeul tactic în care piesa ori pionul atacă concomitent două (ori mai multe) piese în tabăra adversă.

O asemenea piesă poate fi, de exemplu, regele adversarului, piesele neprotejate ale adversarului. Deși atacul dublu rar conduce la mat, de obicei, în rezultatul atacului partea care atacă obține superioritate materială.

Cele mai periculoase piese, din punct de vedere al atacului dublu, sunt regina și calul – figuri care manifestă forța de atac în opt direcții. Aceste piese pot ataca 3 (lovitură triplă) sau chiar mai multe piese.

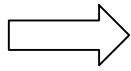
În diagrama nr.1 albul prin **1. Dc3** efectuează atac dublu asupra regelui și turnului. Regele atacat este nevoit să se retragă, după care albul ia turnul.

Diagrama 1.



Atacul dublu cu pionul ori calul se numește „furculița”.

În diagrama 2 albul poate prin mișcarea **1. d4+** să efectueze „furculița” pionului asupra regelui și reginei negrului, ori, cu ajutorul „furculiței” calului **1. Cd7** să efectueze atac triplu asupra regelui, reginei și turnului.



Atac dublu

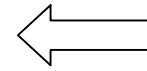


Diagrama 2

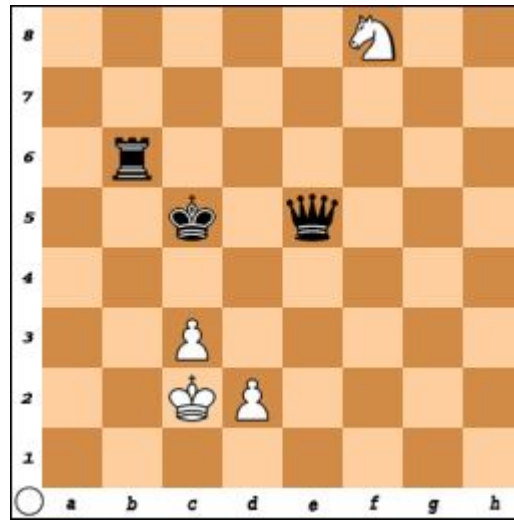
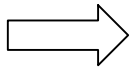


Diagrama 3



Cu atacul dublu șahstul începător poate să se confrunte chiar la începutul partidei. De exemplu, după **1. e4 e5 2. Dh5 g6??** (o greșeală grosolană, este necesară mutarea **2. ...Cc6**) albul prin mișcarea **3. D:e5+** (diagrama 3) efectuează atacul dublu asupra regelui și turnului negrelor.



Atac dublu

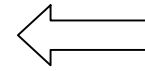
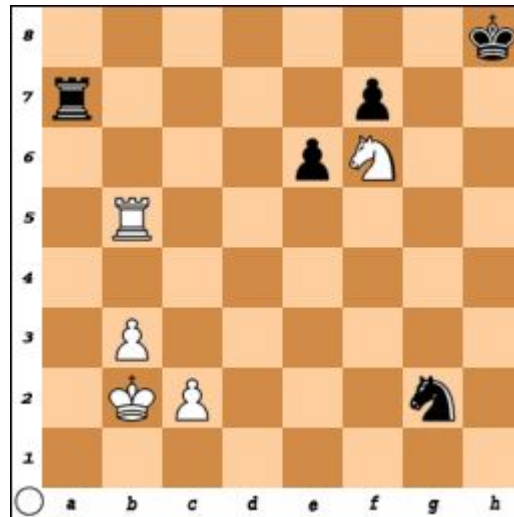


Diagrama 4



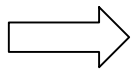
În cazul loviturii duble poate fi atacă nu doar o piesă dar poate fi atacat și un punct important. Așa, de exemplu, în diagrama, mișcarea albului **1. Tg5** efectuează lovitură dublă. Unul din obiectele atacate este calul negru, altul este punctul **g8** din care albul amenință să facă mat regelui negru. În acest exemplu, pentru a se apăra de mat, negrele trebuie să joace **1. Ta8**, după care pierde calul.

Din exemplele propuse se observă că atacul dublu este posibil în cazul când una din părți e neprotejată ori insuficient protejate sunt piesele și pionii care dezvăluie poziția regelui.

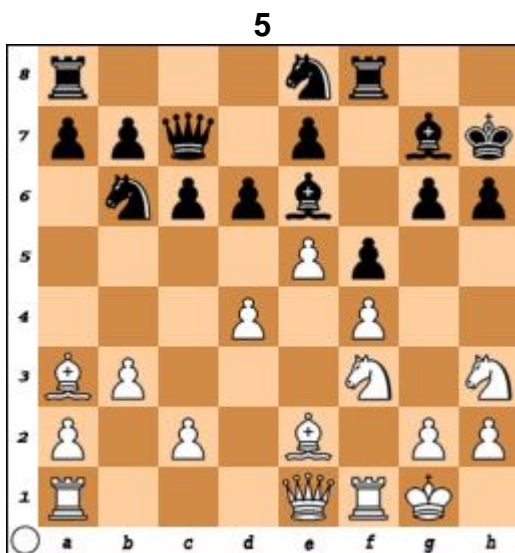
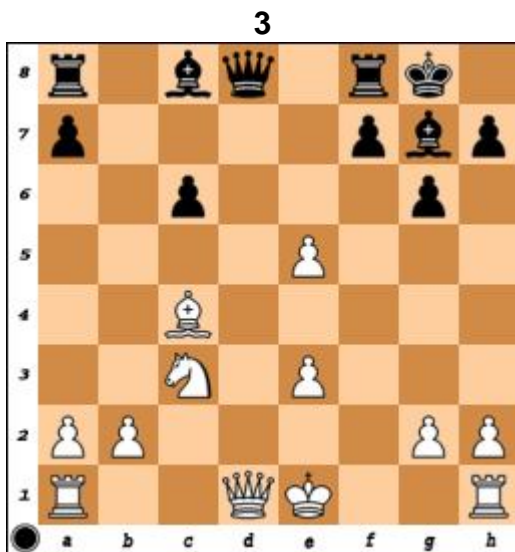
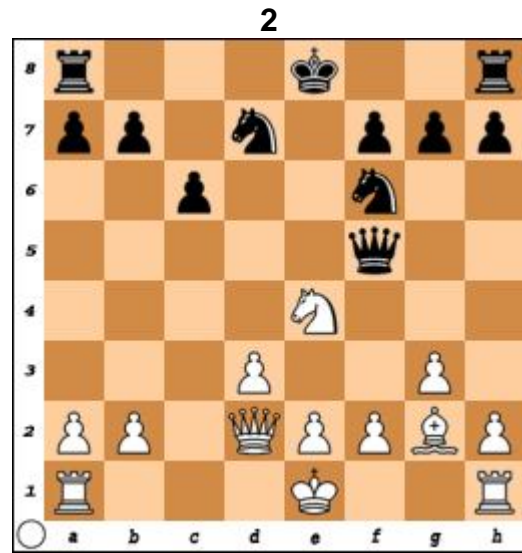
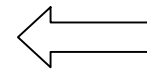
Cel mai bun procedeu de apărare de lovitura dublă, după posibilitate, e de a nu lăsa piesele fără apărare.

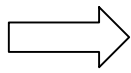
**Propunem atenției amatorilor de șah următorul test
„Atac dublu” care este alcătuit din 12 probleme**

În toate pozițiile albul începe și obține victoria

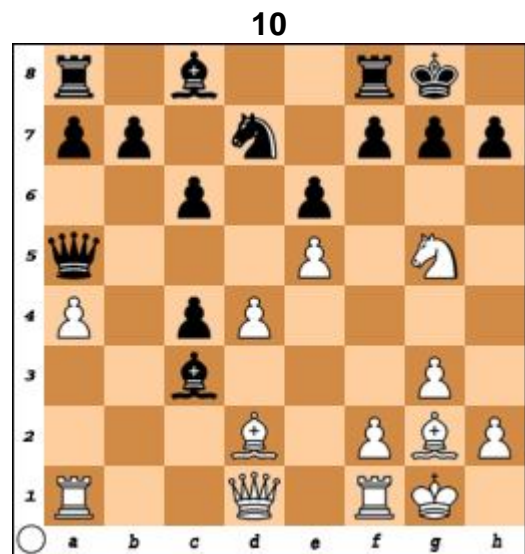
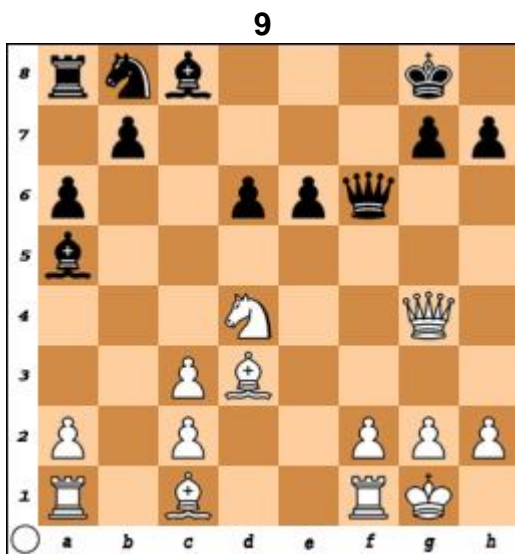
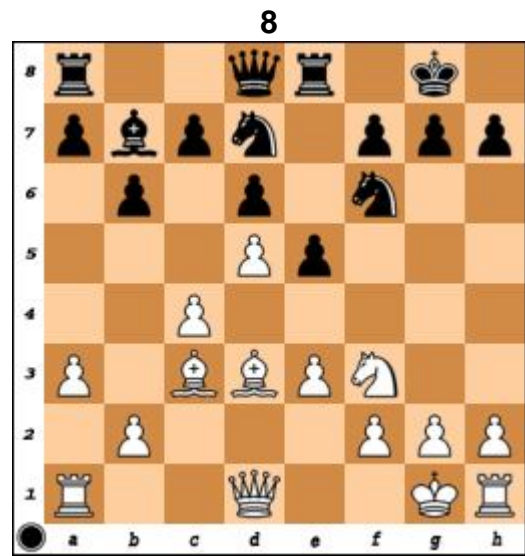
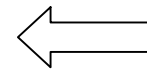


Atac dublu

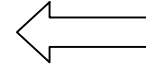
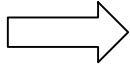




Atac dublu



Răspunsurile la test le găsiți în lecția următoare



Răspunsurile la testul „Noțiuni despre procedee tactice și combinații”

Diagrama 1

1.Nf7 +! 1-0. 1....D:f7 2.C:d6 cu capturarea Damei

Diagrama 2

1....C:f3+ 1-0. La 2.gf Tg5+ 3.Rh1D:f1X

Diagrama 3

1.De4 1-0. La 1....Nf3 2.Nf3 cu mare avantaj

Diagrama 4

1.T1d4! ed 2.D:h7+! R:h7 3.Th5X

Diagrama 5

1.d6! 1-0. La 1....Ce6 2.de cu mare avantaj

Diagrama 6

1.De6+! fe 2.Te7X

Diagrama 7

1....Nb5! 1-0. La 2.ab Dd1X

Diagrama 8

1.Cd5! 1-0. La D:f3 2.C:f6+ Re7 3.Cd5+

Diagrama 9

1.D:h7+ R:h7 2.Th6X

Diagrama 10

1.Dd4 1-0. La 1....D:d4 2.Nf5+ ori ce mutare urmează 3.T:d4

Diagrama 11

1.f6! 1-0. La 1....D:c5 urmează 2.fg și 3.Ch6X

Diagrama 12

1.Nb5 Dd7 2.d5 1-0